

Анкета учащегося Воскресной компьютерной школы при мехмате ЮФУ (2020/2021 учебный год)

- 1 **Фамилия, имя, отчество:** _____
- 2 **ИО родителей:** _____
- 3 **Домашний адрес:** _____
- 4 **Контактный телефон (ученик):** _____
- 5 **Контактные телефоны (родители):** _____

- 6 **E-mail (действующий):** _____
- 7 **Школа, класс:** _____
- 8 **В прошлом учебном году я посещал(а) компьютерную школу мехмата ЮФУ:**
 нет да (курс, преподаватель): _____
- 9 **В этом учебном году я буду посещать также Воскресную математическую школу:** нет да
- 10 **(Для новичков) Я узнал о Воскресной компьютерной школе из (от)**
 Учителя Знакомых Друг здесь учится «Комсомолки» По радио Рекламы в Яндексе
 Соцсетей Сайта ЮФУ Сайта мехмата ЮФУ Сайта ВКШ Другое:
- 11 **Я хочу прослушать следующий курс (выбрать только один):**
- 1 *IT-специалист 1 (Пользователь компьютера плюс).* Эффективная работа в Windows и Linux, файловые оболочки и архивация данных. Грамотная работа в текстовых редакторах и электронных таблицах, создание презентаций (Canva, PowerPoint). Растровые графические редакторы, преобразование графических форматов. **Визуальное программирование** в системах Scratch, Microsoft Kodu Game Lab (3D): объекты и события, действия, условия, циклы, взаимодействие объектов). Программирование микрокомпьютеров **BBC micro:bit**. Создание сайтов в конструкторе Wix или Tilda. Создание документов средствами языка Markdown. Видеомонтаж, запись видео с экрана и создание обучающих видео на YouTube. Online сервисы для работы с графикой, анимацией, текстами. Представление о машинном обучении. Защита проектов.
- 2 *IT-специалист 2 (Пользователь прикладных программ).* Эффективное решение задач средствами электронных таблиц, работа с базами данных. Растровая и векторная графика, графические редакторы GIMP, Photoshop и Inkscape, online-графика. Создание веб-страниц с применением языка разметки гипертекста HTML, вёрстка простых текстов в системе TeX. Навыки создания анимации в редакторе Flash. Дизайн и **визуальное программирование** игр в редакторе Construct 2. Защита проектов.
- 3 *3D-моделирование и анимация.* Дизайн интерьера своей мечты в Sweet Home 3D. Лепка из виртуального пластилина в Sculptris. Моделирование средствами графического 3D-редактора Blender: работа с mesh-объектами, кривые и поверхности, материалы и текстуры, освещение, **создание виртуальных миров**. Технологии печати на **3D-принтере**. Моделирование физики для 3D моделей. **Цифровая архитектура** в редакторе Google SketchUp. Создание 3D-ландшафтов в системе Terragen. Анимация и разработка игр в редакторе Flash средствами языка Flash ActionScript. Конкурс на лучшую 3D-игру. Защита проектов.
- 4 *Веб-разработка (Интернет и веб-дизайн).* Вёрстка сайтов с помощью HTML5, CSS3. Типографика. Системы управления содержимым сайта (WordPress, Joomla): установка, настройка, администрирование. Адаптивный дизайн, фреймворк Bootstrap. JavaScript-программирование: события, формы, библиотеки. SEO-оптимизация, продвижение сайта, счётчики, использование Яндекс-веб-мастера.
- 5 *Программирование I ступень.* Основы алгоритмизации на базе системы программирования PascalABC.NET и электронного задачника Programming Taskbook. Решение задач ЕГЭ.
- 6 *Программирование II ступень.* PascalABC.NET: динамические массивы, строки, файлы. Основы языка **Python**. Программирование анимации и простейших **2D и 3D игр**. Решение задач ЕГЭ.
- 7 *Программирование III ступень.* PascalABC.NET: рекурсия, объектно-ориентированное программирование. Основы языка **C#**, **сетевые технологии**. Программирование 2D и 3D игр в **Unity**. Разработка мобильных приложений.
- 12 **Возможны ли занятия в субботу (15.00, 16.30, 15.40, 17.10, 18.00):** нет да
- 13 **Возможны ли занятия в центре (организации-партнёры мехмата ЮФУ):**
Школа «Источник знания», район ТЦ «Горизонт», только воскресенье, IT-специалист 1,2: нет да
НОУ Знание, ул. Московская 43, только воскресенье, Программирование 1,2: нет да
- 14 **Дата заполнения анкеты:** _____