**Игра «Ёжик-коду»**

1. Создайте землю (можно с невысокими холмами) с помощью инструментов Кисть и Холмы .   
   Можно нарисовать на земле тропинку.
2. Добавьте несколько деревьев с помощью инструмента Объект  
      
   Измените их размер (правая кнопка мыши) и цвет. Перемещать деревья можно с помощью левой кнопки мыши.
3. Добавьте несколько яблок разного цвета.
4. Добавьте Ёжика (коду), задайте для него чёрный цвет и запрограммируйте его так, чтобы:

* он всегда двигался свободно
* когда увидит яблоко – быстро двигался к нему
* когда коснулся яблока – взял его и выразил эмоции

1. Чтобы запустить игру нажмите ESC или .
2. Запрограммируйте дерево так, чтобы по таймеру каждые 10 сек оно создавало яблоки
3. Скопируйте ёжика и измените программу так, чтобы при касании с красным яблоком, он его съедал.
4. Сохраните программу (команда «экспортировать» в главном меню)!
5. Задание со звездочкой\* - добавьте подсчёт съеденных яблок.