**Игра “Байкеры”**

1. Создайте землю (можно с холмами и впадинами, заполненными водой)
2. Добавьте несколько деревьев (измените размер и цвет)
3. Добавьте яблоки разного цвета
4. Добавьте персонаж на мотоцикле и запрограммируйте его так, чтобы:
	1. он всегда двигался свободно
	2. когда он увидит дерево рядом - двигался, избегая препятствия
5. Добавьте еще одного персонажа (коду)
6. Нарисуйте путь для его перемещения
7. Запрограммируйте его так, чтобы:
	1. Он двигался по пути
	2. Когда он увидел яблоко - двигался к нему
	3. Когда он коснулся яблока – съел его
	4. Когда он коснулся черного яблока - сказал фразу "Фу-фу" и бросил его
8. Добавите еще одного персонажа, двигающегося по другому пути (другого цвета), запрограммируйте его, добавив обработку события столкновения
9. Сохраните вашу программу
10. Запрограммируйте деревья, для рождения яблок.
11. Добавьте стрелка, который будет стрелять в байкеров, когда их видит. Попробуйте стрелять пульками или ракетами.