Анимация: Synfig Studio

1. Откройте программу Synfig Studio на компьютере

 Импортируйте файл «мяч.png» из папки с заданием, используя вкладку «Файл –> Импортировать».

3. Щелкнув по мячу один раз левой кнопкой мыши, будет доступно его изменение/перемещение. Потянув за точку в центре мяча, перетяните его в нижнюю часть сцены.



4. Включите режим анимации (зеленый человечек под сценой).



5. Щелкните 1 раз левой кнопкой мыши по 24-му кадру на временной шкале (она находится под сценой).



6. Теперь надо создать новый ключевой кадр. На нем ваш объект будет как-то изменяться. Создание ключевого кадра находится слева под сценой (**кнопка плюс**). После нажатия кнопки плюс, щелкните в этом же окне по новому кадру (24-му).



7. Теперь переместите ваш мяч вверх (опять используем точку в центре мяча).



8. Щелкните 1 раз левой кнопкой мыши по 48-му кадру на временной шкале (она находится под сценой).

0	18f 🕅 🕅	1 40	${}^{\triangleleft }$	\triangleright	$\triangleright \!$			Безд	цейсти	зие (В	Время	после	дне	й ви	зуал	иза	ции 0,03	0949
				(Ø		2	e	Î	8						
ьность	Переход	Опис	ание	•		Ío	:				24						48f'	
	(перейти)																	
	(перейти)																	

9. Теперь надо создать новый ключевой кадр. На нем ваш объект будет как-то изменяться. Создание ключевого кадра находится слева под сценой (кнопка плюс). После нажатия кнопки плюс, щелкните в этом же окне по новому кадру (48-му).

13	9 _2			
	Время	Длительность	Переход	Описание
	of	24f	(перейти)	
	24f	of	(перейти)	
÷	t 🙁 (a)		
Добав	зить новый	ключевой кадр		

10. Теперь переместите ваш мяч вниз (опять используем точку в центре мяча).



11. Анимация готова! Осталось ее правильно сохранить. Щелкните «Файл –> Визуализация».

Файл Правка В	ид	Холст	Инструменты	Слой
🖵 Новый			Cti	rl+N
🛅 Открыть			Cti	rl+o 🗖
🔒 Save			Ct	rl+s 🖡
🛃 Сохранить как			Shift+Ct	rl+s
🛃 Сохранить все				
🜛 Revert				
Импортировать			С	trl+I
📽 Предварительн	ый г	просмот	p	F11
🍯 Визуализация				F9

12. Выберите расположение файла на вашем компьютере в папке с заданием (**OБЯЗАТЕЛЬНО**), цель (**GIF**), внесите название и в разделе «Время» установите «Время конца» = 48f. В названии сохраняемого файла может остаться формат «avi», тогда его надо вручную заменить на «gif».

Параметры визуали:	зации - Synfig Animation	2			:						
Цель Имя файла: Цель:	D:\Users\User\Desktop	⊳∖Задание 2.gif <mark>1 -</mark>	здесь выбираем ва	ш сетевой диск или porti	оlio <u>Выбрать</u> • Параметры						
Параметры											
Качество:	3			- +) Только текущий кад						
Сглаживание:	1			- +) Извлечь альфа-кана						
Кадров в секу Время начала	унду: а:		24,00000 Of		- +						
Время конца:	время конца:			486							
Длительност	Ь		49f								
				4 Визуализаци	IR X Cancel						

13. Запустите GIF-ку с помощью браузера или другой подходящей программы. Надо немного подождать, пока GIF-ка начнет работать. Может пройти несколько минут.