## Анимация: Synfig Studio

1. Откройте программу Synfig Studio на компьютере или просто создайте новый проект: Файл -> Новый.

Для нашей анимации необходимо увеличить размер сцены. Установите размер холста с помощью вкладки «Холст –> Свойства».

	-			
Вид	Холст	Инстру	ументы	Сл
	🔊 Свой	іства	F	<sup>8</sup> io
(	Пара	метры.	Fl	2
	_			

3. Внесите размеры (1000\*1000) и нажмите «Применить» (Apply).

1/IMG	Залациа З												_
1/10/21	задание э												
Описание													
Изображ	ение Вр	ремя	Г	Трочее									
Размер изс	бражения								,				_
Ширина:	1000	-	+ 0	Разреш.	по Х:	72,0	-	+	O	Физическая ширин	ia: 13,89	-	
Высота:	1000	-	+ 0	Разреш.	по Y:	72,0	-	+	0	Физическая высот	a: 13,89	-	
Область из Верхний Л	ображения тевый угол:	-3.24	519		3.24519				4170	non unification	0.1799		
Нижний г	іравый угол:	3.245	519		-3.24519				нте	рвал изооражении	9,1/00	-	

4. Используя инструмент «круг» 🔘 , нарисуйте черный круг. Прежде чем рисовать поменяйте порядок цветов (чтобы круг получился черным).

🖗 🔮 😵	
R 🔍 🔏 🍾	ø
2 A 2 2	
должно быть так:	
	Image: Second state Image: Second state   Image: Object state Image: Second state   Image: Second state Image: Second state<



5. Используя инструмент «круг» 〇, нарисуйте второй черный круг (другого размера).



6. Переключитесь на инструмент 📐 . Удерживая клавишу Ctrl и щелкая левой кнопкой мыши (1 раз) по фигурам, выделите оба круга. Ctrl не отпускайте!



7. Щелкайте левой кнопкой мыши по точкам на контуре кругов (их всего 2 – по одной у каждого круга). Теперь можно отпустить Ctrl!



8. Щелкните правой кнопкой мыши по любой из точек на контуре круга. Выберите пункт «Связь». Круги станут одинакового размера.



9. Используя инструмент «круг» <sup>○</sup>, нарисуйте белый круг внутри черного. Прежде чем рисовать поменяйте порядок цветов (чтобы круг получился белым). Переместите круг вверх (тяните за центр) как в образце – вам понадобится инструмент .



10. Используя инструмент «круг» 〇, нарисуйте белый круг внутри другого черного круга(другого размера).



11. Переключитесь на инструмент 📐 . Удерживая клавишу Ctrl и щелкая левой кнопкой мыши (1 раз) по фигурам, выделите два белых круга (только их!). Ctrl не отпускайте!



12. Щелкайте левой кнопкой мыши по точкам на контуре кругов (их всего 2 – по одной у каждого круга).



13. Щелкните правой кнопкой мыши по любой из точек на контуре круга. Выберите пункт «Связь». Круги станут одинакового размера.





14. Включите режим анимации (зеленый человечек под сценой).



15. Щелкните 1 раз левой кнопкой мыши по 24-му кадру на временной шкале (она находится под сценой).



16. Теперь надо создать новый ключевой кадр. На нем ваш объект будет как-то изменяться. Создание ключевого кадра находится слева под сценой (**кнопка плюс**). После нажатия кнопки плюс, щелкните в этом же окне по новому кадру (24-му).



17. Теперь переместите белые шарики в левую нижнюю часть глаза (опять используем точку в центре круга).



18. Щелкните 1 раз левой кнопкой мыши по 48-му кадру на временной шкале (она находится под сценой).



19. Теперь надо создать новый ключевой кадр. На нем ваш объект будет как-то изменяться. Создание ключевого кадра находится слева под сценой (кнопка плюс). После нажатия кнопки плюс, щелкните в этом же окне по новому кадру (48-му).



20. Теперь переместите белые шарики в правую нижнюю часть глаза (опять используем точку в центре круга).



21. Анимация готова! Осталось ее правильно сохранить. Щелкните «Файл —> Визуализация».



22. Выберите расположение файла на вашем компьютере в папке с заданием (ОБЯЗАТЕЛЬНО), цель (GIF), внесите название и в разделе «Время» установите «Время конца» = 48f. В названии сохраняемого файла может остаться формат «avi», тогда его надо вручную заменить на «gif».

Цель: 🧕	if 2	on 2.git	- здесь	выоираем	і папку с зад	анием выбрать Параметр
раметры						
Качество:	3				- +	🗌 Только текущий ка
Сглаживание:	1				- +	🗌 Извлечь альфа-кан
Кадров в секу	/нду:			24,00000		-
Время начала	:			Of		
Prove volume				48f	3	
оремя конца.				4.9f		
Бремя конца. Длительность				4.21		

23. Запустите GIF-ку с помощью браузера или другой подходящей программы. Надо немного подождать, пока GIF-ка начнет работать. Может пройти несколько минут.