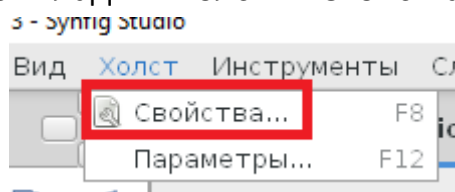
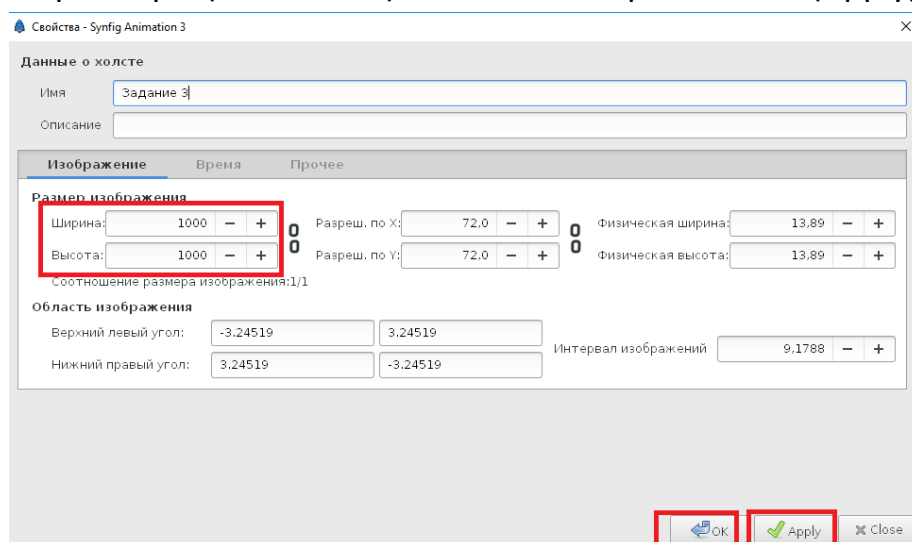


Анимация: Synfig Studio

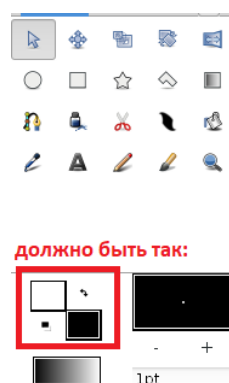
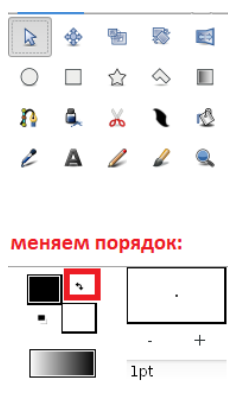
1. Откройте программу Synfig Studio на компьютере или просто создайте новый проект: Файл -> Новый.
2. Для нашей анимации необходимо увеличить размер сцены. Установите размер холста с помощью вкладки «Холст -> Свойства».

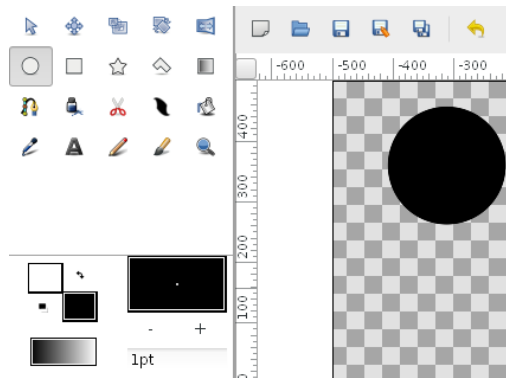


3. Внесите размеры (1000*1000) и нажмите «Применить» (Apply).

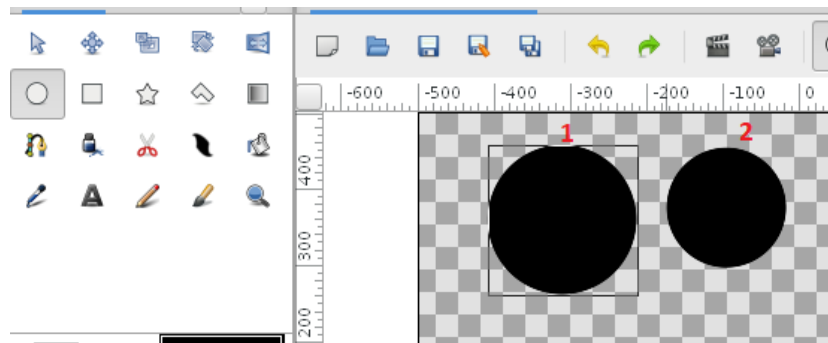


4. Используя инструмент «круг» , нарисуйте черный круг. Прежде чем рисовать поменяйте порядок цветов (чтобы круг получился черным).

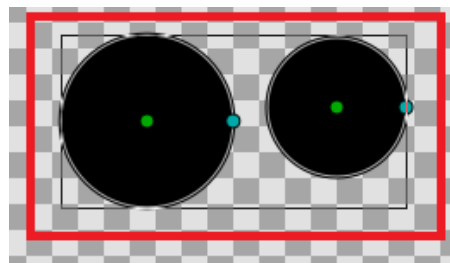




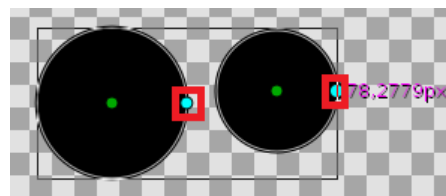
5. Используя инструмент «круг» , нарисуйте второй черный круг (другого размера).



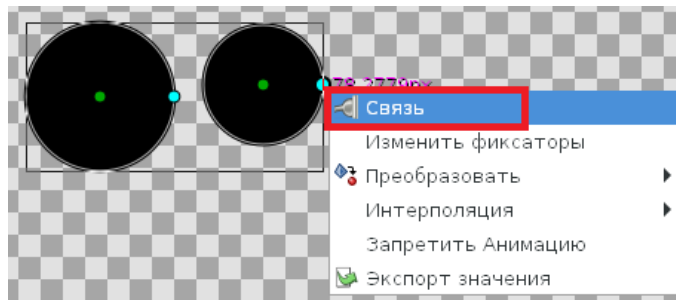
6. Переключитесь на инструмент . Удерживая клавишу Ctrl и щелкая левой кнопкой мыши (1 раз) по фигурам, выделите оба круга. Ctrl не отпускайте!



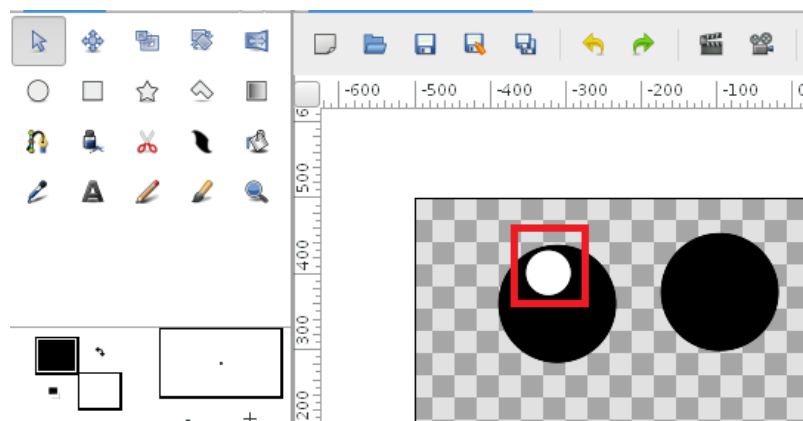
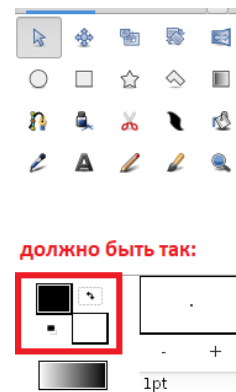
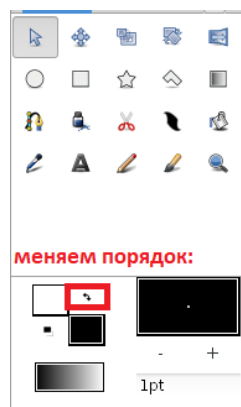
7. Щелкайте левой кнопкой мыши по точкам на контуре кругов (их всего 2 – по одной у каждого круга). Теперь можно отпустить Ctrl!



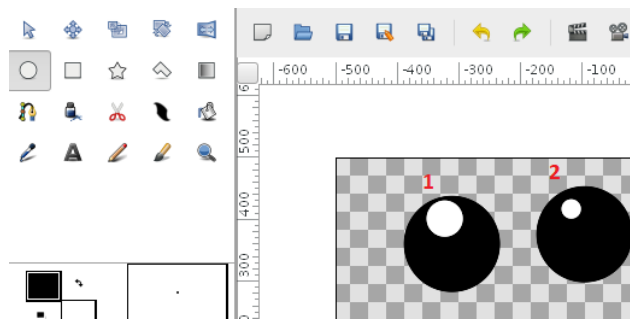
8. Щелкните правой кнопкой мыши по любой из точек на контуре круга. Выберите пункт «Связь». Круги станут одинакового размера.



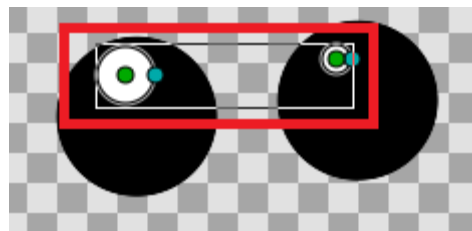
9. Используя инструмент «круг» , нарисуйте белый круг внутри черного. Прежде чем рисовать поменяйте порядок цветов (чтобы круг получился белым). Переместите круг вверх (тяните за центр) как в образце – вам понадобится инструмент .



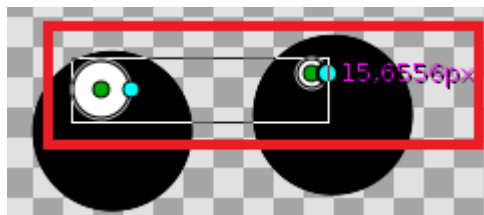
10. Используя инструмент «круг» , нарисуйте белый круг внутри другого черного круга(другого размера).



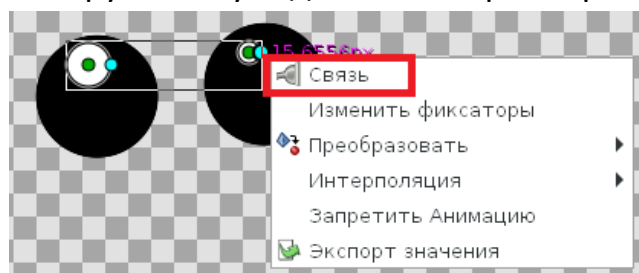
11. Переключитесь на инструмент  . Удерживая клавишу Ctrl и щелкая левой кнопкой мыши (1 раз) по фигурам, выделите два белых круга (только их!). Ctrl не отпускайте!



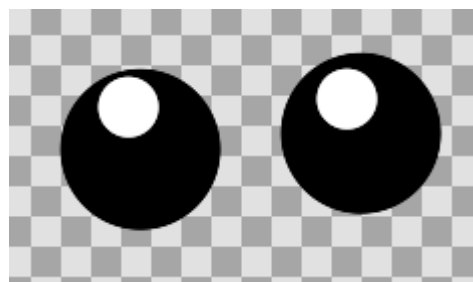
12. Щелкайте левой кнопкой мыши по точкам на контуре кругов (их всего 2 – по одной у каждого круга).



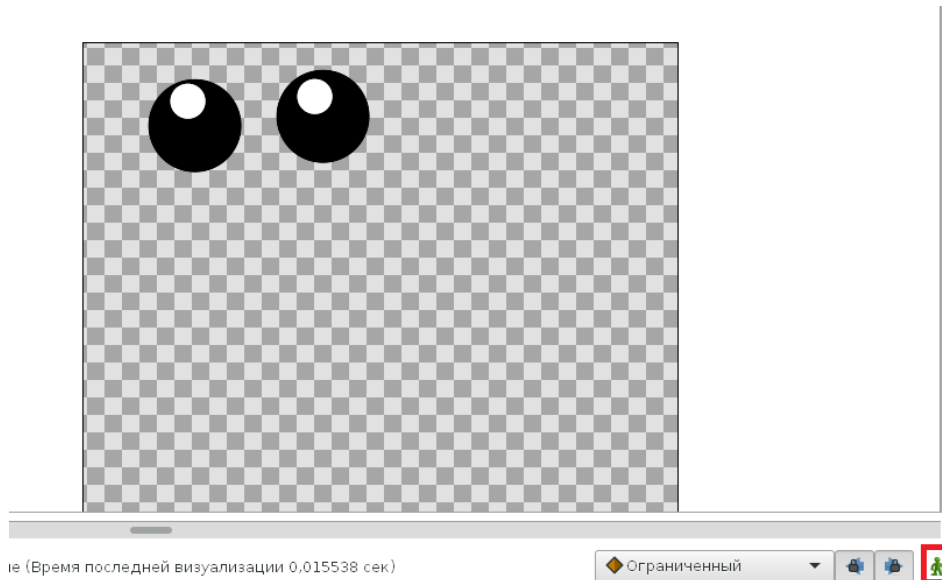
13. Щелкните правой кнопкой мыши по любой из точек на контуре круга. Выберите пункт «Связь». Круги станут одинакового размера.



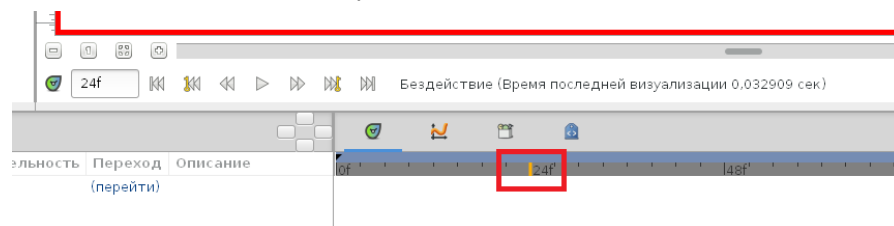
Должно получиться вот так:



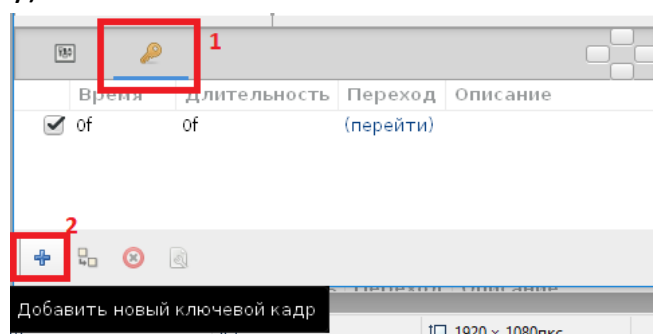
14. Включите режим анимации (зеленый человечек под сценой).



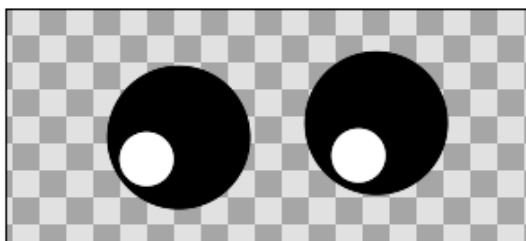
15. Щелкните 1 раз левой кнопкой мыши по 24-му кадру на временной шкале (она находится под сценой).



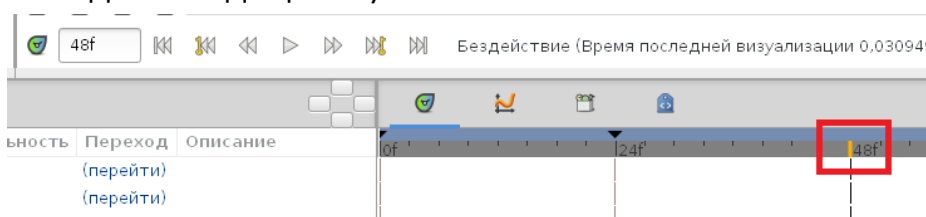
16. Теперь надо создать новый ключевой кадр. На нем ваш объект будет как-то изменяться. Создание ключевого кадра находится слева под сценой (**кнопка плюс**). После нажатия кнопки плюс, щелкните в этом же окне по новому кадру (24-му).



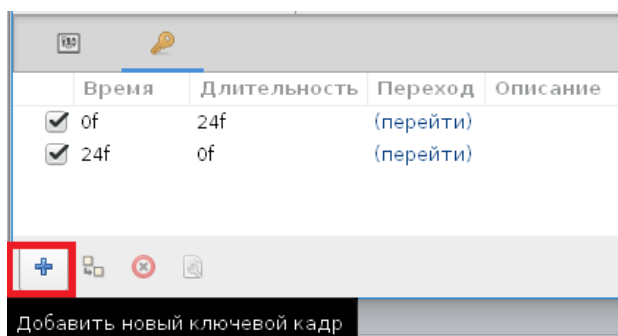
17. Теперь переместите белые шарики в левую нижнюю часть глаза (опять используем точку в центре круга).



18. Щелкните 1 раз левой кнопкой мыши по 48-му кадру на временной шкале (она находится под сценой).



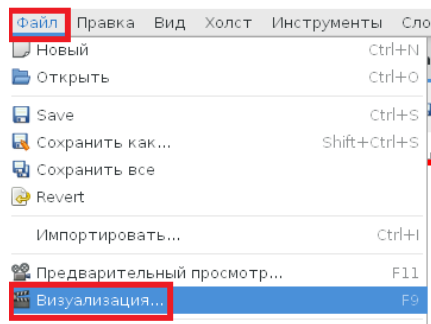
19. Теперь надо создать новый ключевой кадр. На нем ваш объект будет как-то изменяться. Создание ключевого кадра находится слева под сценой (**кнопка плюс**). После нажатия кнопки плюс, щелкните в этом же окне по новому кадру (48-му).



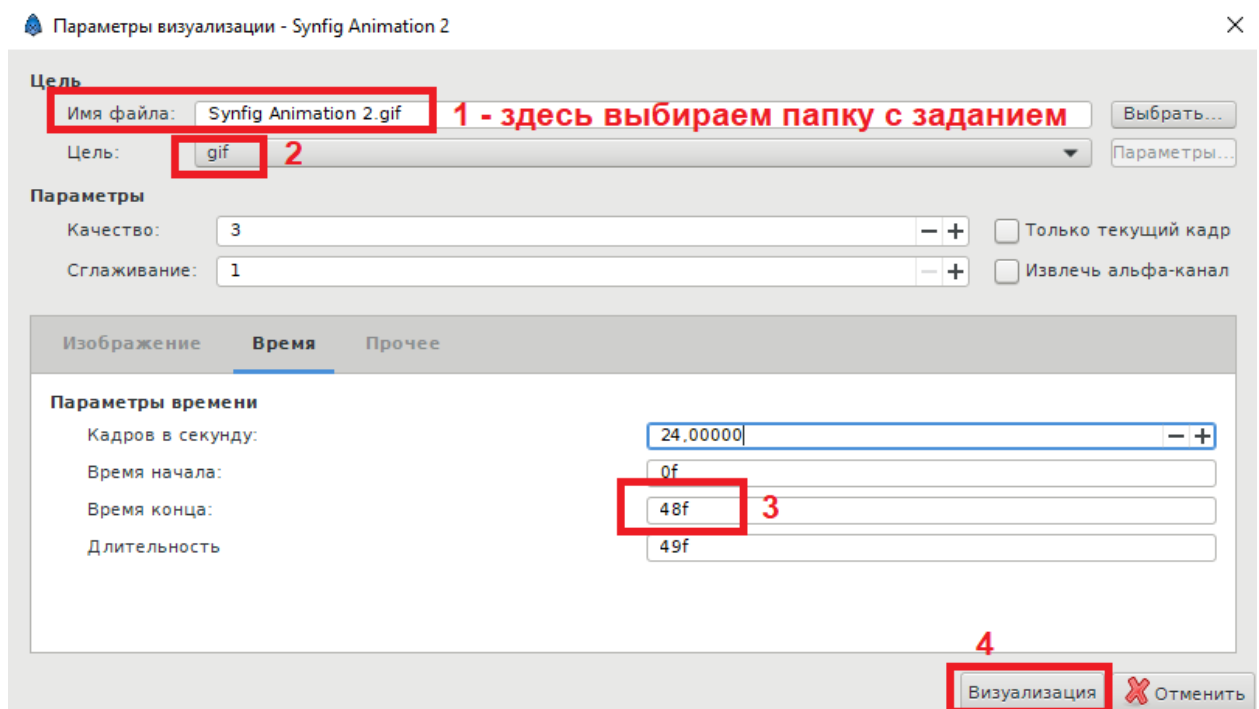
20. Теперь переместите белые шарики в правую нижнюю часть глаза (опять используем точку в центре круга).



21. Анимация готова! Осталось ее правильно сохранить. Щелкните «Файл → Визуализация».



22. Выберите расположение файла на вашем компьютере в папке с заданием (ОБЯЗАТЕЛЬНО), цель (GIF), внесите **название** и в разделе «Время» установите «**Время конца**» = 48f. В названии сохраняемого файла может остаться формат «avi», тогда его надо вручную заменить на «gif».



23. Запустите GIF-ку с помощью браузера или другой подходящей программы. Надо немного подождать, пока GIF-ка начнет работать. Может пройти несколько минут.