

Scratch.

1. Откройте программу Scratch.
2. На вкладке «фоны» загрузите какой-нибудь красивый стандартный фон.
3. Добавьте три новых спрайта из библиотеки – Bat1, Bat2 и девочку Abby. Удалите уже имеющийся спрайт Лисенка.
4. Составьте программу, в которой:

Abby:

Когда щелкнут по зеленому флагу (раздел «События»)

Внутри цикла всегда (раздел «Управление») добавьте команды:

Плыть 0.5 секунды в точку (раздел «Движение») мышка по x, мышка по y (раздел «Сенсоры»).

Если (раздел «Управление») касается Bat1 (раздел «Сенсоры»), то

Сказать «Это летучая мышь 1!!!» (раздел «Внешность»)

Если (раздел «Управление») касается Bat2 (раздел «Сенсоры»), то

Сказать «Это летучая мышь 2!!!» (раздел «Внешность»).

Летучие мыши (программы одинаковые для обеих мышей):

Когда щелкнут по зеленому флагу (раздел «События»)

Внутри цикла всегда (раздел «Управление») добавьте команды:

Плыть 0.5 секунды в точку (раздел «Движение») со **случайными** координатами: x от -180 до 180 и y от -140 до 140 (раздел «Операторы»).

Если (раздел «Управление») касается Abby (раздел «Сенсоры»), то

говорить «Я тебя съем!!!» в течение 1 секунды (раздел «Внешность»).

Следующий костюм (раздел «Внешность»)

Покажите задание преподавателю!