# **Scratch 2**

Создайте в Scratch анимацию пчелы, которая машет крыльями и летает в случайные точки сцены.

## Образец:

http://sun.mmcs.sfedu.ru/~sguda/sunschool/bee.html

## Инструкции:

- 1. Откройте сайт Scratch: <u>https://scratch.mit.edu/</u> либо нажмите вкладку «Файл» -> «Новый»
- 2. Также как и в предыдущем задании: выберите фон из библиотеки фонов
- 3. Загрузите ДВА СПРАЙТА с компьютера (спрайт лисенка удалите)
- 4. У каждого спрайта должно быть ДВА КОСТЮМА. Второй костюм взмах крыльями.
- 5. В разделе «Код» создайте программу для каждого из спрайтов (у обеих пчел будет одинаковая программа):

Когда щелкнут по зеленому флажку (раздел «События»)

В цикле всегда (раздел «Управление»)

Плыть 1 секунду в точку х: ? у: ? (раздел «Движение») Включается следующий костюм (раздел «Внешность»)

Вместо ? надо использовать команду выдать случайное от -240 до 240 (раздел «Операторы)» Вместо ? надо использовать команду выдать случайное от -180 до 180 (раздел «Операторы)»

6. Сохраните игру в папку с занятием: «Файл» -> «Сохранить на свой компьютер»

#### Добавление спрайта:

Для каждого спрайта можно создавать свой набор костюмов и свой код программы. Таким образом, на экране будут двигаться сразу несколько спрайтов.

#### Уменьшение спрайта (вписываем в окошко «Размер» число поменьше):

