

Scratch 2.

На красивом фоне «полянка» (находится в папке с заданием) посадите в ряд несколько спрайтов (можно использовать стандартные).

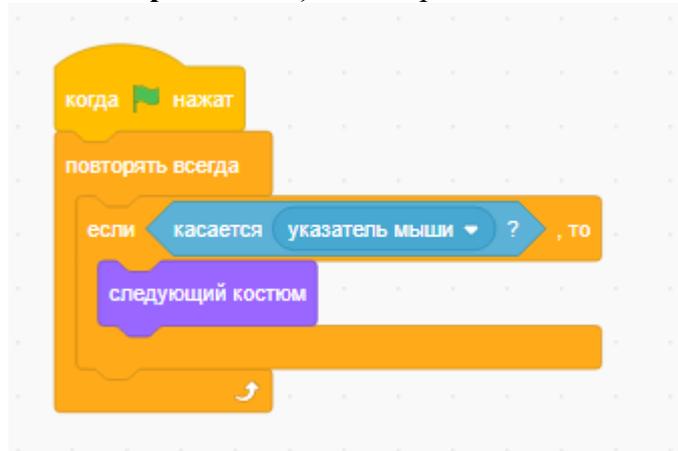
Сделайте так, чтобы при наведении на каждого из них курсора мыши, он что-нибудь делал. Например: подпрыгивал, поворачивался, менял цвет или использовал какой-нибудь графический эффект (в разделе «внешность», «установить эффект»).

Не забудьте сохранить игру!

1. Откройте сайт Scratch: <https://scratch.mit.edu/> либо нажмите вкладку «Файл» -> «Новый»
2. Загрузите фон с компьютера (файл «полянка»)

Спрайты можно использовать на ваш выбор!

Внутри цикла всегда (раздел «Управление») можно расположить несколько команд:



условие вида «если, то...» (раздел «Управление»)

касание указателя мыши (раздел «Сенсоры»)

следующий костюм (раздел «Внешность»)

При выполнении условия можно выполнить какое-нибудь любое действие.