**Scratch 3**

Создайте в Scratch программу для шарика, который летает и отталкивается от границ сцены.

**Инструкции:**

1. Запустите программу Scratch на компьютере
2. Выберите спрайта в виде мяча из предложенный или загрузите своего.
3. Создайте программу:

Когда **зеленый флажок нажат (раздел События)**

В цикле **повторять всегда (раздел Управление)**

**идти 10 шагов (раздел движение)**

**если касается края, то оттолкнуться (раздел движение)**

1. Дополнить программу: разместить дополнительного спрайта в виде человека (теннисиста, баскетболиста или др.), который на фоне спортивного зала запускает этот мяч.
2. Сохраните программу в папку с занятием: «Файл» –> «Сохранить как»